

Ny slope 2018

I augusti fick vi besök från banvärderingsgruppen från Golfförbundet, som gjorde återbesök på vår bana. Det var tio år sedan sist, så nu var det dags igen enligt rutinerna. Så här går det till, enkelt uttryckt:

Vid utvärderingen utgår man från fyra speltyper; en scratchspelande herre och en scratchspelande dam, och en bogeyherre och en bogeydam. De genomsnittslängder dessa spelare slår mäts ut från vit, gul, blå och röd tee. Det görs av en särskilt mätspecialist, som kommer hit i förväg och mäter och markerar på banan. Ni som var här de dagarna i augusti minns kanske röda och gula kors och ringar på fairway. Det var längdpunkterna för respektive kategori.

Vilken väg går mätspecialisten på fairway? Han går i mitten av fairway och följer enligt sin egen bedömning banarkitektens intentioner med designen, dvs hur var det tänkt. Eftersom det är hans bedömning innebär det att det inte finns något absolut rätt. Konsekvensen av det är att hållens längd faktiskt kan variera en liten aning från mätning till mätning. Ni som är mycket väl bekanta med vår bana kommer sannolikt att notera de här små skillnaderna på våra nya scorekort och banguider.

Vid dessa landningsområden tittar man noga på alla förhållanden som påverkar spelet: hur bred är fairway där? Hur långt är det till hinder? Finns det träd som påverkar spelet? Lutar fairway? Hur svårspelat är ruffgräset närmast fairway? etc etc. Sedan går man vidare framåt utgående från de snittslaglängder respektive spelare har och gör nya bedömningar. Framme vid green bedömer man alla olika aspekter som påverkar inspelet. Kan man rulla bollen in, eller krävs det att man landar inspelet på greenytan? Ser man hela greenytan? Är greenen kraftigt ondulerad? Finns det bunkrar och hur många är de? Hur djupa är de? Hur ser avrinningsområdena ut? mm.

Samtliga data noteras i standardformulär för varje mätpunkt. Dessa samlas sedan ihop och matas in i en databas, som räknar ut svårighetsgraden på banan.

Vad har hänt hos oss sedan förra genomgången för tio år sedan? Vår banpersonal har successivt arbetat med att förbättra banan, göra den mer lättspelad i ruffarna, för att få ner rondtider, och för att göra spelet roligare. Sammantaget har banan blivit lite enklare att spela. Vi kommer därför att tappa ungefär ett slag jämfört med tidigare.